

DAY TRIPPERS

PC SHEET

NAME: _____

CLASS: _____

STATS	BASE	CURR	SKILLS		
BRAINS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____+__	_____+__	_____+__
CHARM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____+__	_____+__	_____+__
GRACE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____+__	_____+__	_____+__
HEALTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____+__	_____+__	_____+__
MIGHT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____+__	_____+__	_____+__
PSYCHE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____+__	_____+__	_____+__
FAME	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WHERE:	WHAT FOR:	
RANK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SERVICE:	MISSION:	
MEGAS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DEBT/MO:	OWED TO:	

OVERVIEW

LIFESHAPING

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CP TOTAL -	CP SPENT	= CP AVAIL
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
XP TOTAL -	XP SPENT	= XP AVAIL
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	TCV	POTENTIAL

NOTES

SUIT POWER EXPENDITURE:

○○○○○○○○○○○○	= 10
○○○○○○○○○○○○	= 20
○○○○○○○○○○○○	= 30
○○○○○○○○○○○○	= 40
○○○○○○○○○○○○	= 50
○○○○○○○○○○○○	= 60
○○○○○○○○○○○○	= 70
○○○○○○○○○○○○	= 80
○○○○○○○○○○○○	= 90
○○○○○○○○○○○○	= 100

GEAR

B=Beliefs C=Concepts D=Duties G=Goals H=History M=Missions
P=Problems R=Relationships T=Things